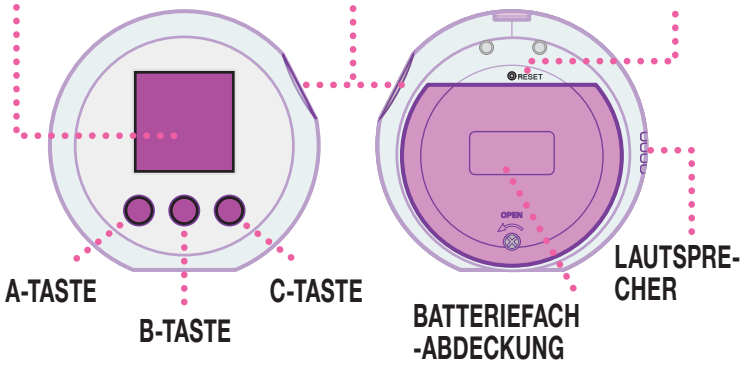
5+

Punirunes

3×AAA (LR03) 1.5 V 1.5 V
Included · Fournies · Incluidas · enthalten · Inbegrepen · Incluse · Inclusas · Входят в комплект · Dołączone · Součástí balení · Súčasť balenia · Tartozék · Incluse · Περιλαμβάνονται · Isporučuj se u paketu · Включени · Priložено · İçinde

BEZEICHNUNG DER KOMPONENTEN



EIN-/AUSSCHALTEN

Kraule zum **EINSCHALTEN** die **Kraul-Taste** oder halte die **B-TASTE** 2 Sekunden lang gedrückt.

Zum **AUSSCHALTEN** halte die **B-TASTE** 2 Sekunden lang gedrückt, wenn die Punirunes **EINGESCHALTET** sind.

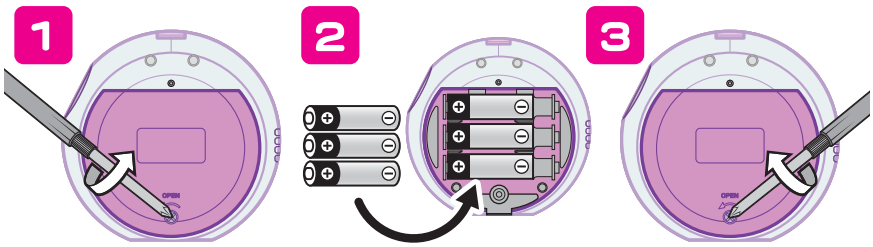
Punirunes schalten sich automatisch **AUS**, wenn ca. 1 Minute lang nicht mit ihnen gespielt wird.

ZURÜCKSETZEN DER PUNIRUNES™ KAPSEL

Nach dem Austauschen der Batterien leicht mit der Spitze eines Bleistifts die **Reset-Taste** drücken.

HINWEIS: Die in der Punirunes™ Kapsel gespeicherten Daten werden durch das Drücken der Reset-Taste nicht gelöscht.

1 EINLEGEN DER BATTERIEN



1. Batteriefachabdeckung mit einem Schraubenzieher öffnen.
2. Wenn sich gebrauchte Batterien im Gerät befinden, diese einzeln durch Hochziehen an einer Seite der Batterie entfernen. Batterien NICHT mit scharfen oder metallenen Gegenständen entfernen oder einlegen. Neue Batterien unter Beachtung des Polaritätsdiagramms (+/-) in das Batteriefach einlegen.
3. Batteriefachabdeckung wieder anbringen. Örtliche Gesetze und Bestimmungen für das Recycling bzw. die Entsorgung von Altbatterien beachten.

WANN DIE BATTERIEN AUSGETAUSCHT WERDEN MÜSSEN

Bei einem niedrigen Batteriestand wird dieser Bildschirm angezeigt. Dann müssen alle 3 Batterien durch neue AAA-Alkali-Batterien ersetzt werden.

HINWEIS: Nach dem Austauschen der Batterien die **Reset-Taste** drücken.

2 STANDARDEINSTELLUNGEN

DATUM UND UHRZEIT EINSTELLEN (Datumsformat ist TT/MM/JJJJ)

Drücke **A** und die Zahlen werden größer. Drücke **B**, um die Zahl zu bestätigen. Drücke **C**, um einen Schritt zurückzugehen.

HAUTTON EINSTELLEN

Drücke **A**, um den Hautton zu ändern.
Drücke **B**, um die Auswahl zu bestätigen.

3 SPIELANLEITUNG

ÜBER DIE WEICHE KRAUL-TASTE KANNST DU MIT DEINEN PUNIRUNES INTERAGIEREN!

1. Die **Kraul-Taste** kann vorwärts und rückwärts, links und rechts gedrückt und hin- und herbewegt werden. Halte die **Kraul-Taste** gedrückt und lass sie los, um hochzuspringen. Halte die **Kraul-Taste** gedrückt und bewege sie nach links oder rechts, während du sie loslässt, um in die Richtung zu springen, in die du die Taste bewegt hast.
2. Drücke die **Kraul-Taste** ganz oft, während du auf dem **Zimmer-Bildschirm** bist, um deine Punirunes ausgiebig zu kraulen und sie damit glücklich zu machen!
3. ⚠ **HINWEIS:** Pass auf, dass du die **Kraul-Taste** nicht mit den Nägeln zerkratzt oder zu fest daran ziehst. Drücke sie nur leicht mit den Fingerspitzen! (Die Taste besteht aus weichen Materialien, deren Oberfläche beschädigt werden kann.)

SPIELE OFT MIT DEINEN PUNIRUNES

1. Wenn du deine Punirunes allein lässt, dich nicht um sie kümmerst oder sie hungern lässt, werden sie traurig. Stelle ihre gute Laune wieder her, indem du sie umsorgst!
2. Gib ihnen etwas zu essen oder kümmere dich um sie und sie machen vor Freude Luftsprünge. Wenn deine Punirunes glücklich sind, siehst du das an der Musiknote.
3. Wenn man die Punirunes allein lässt, werden sie traurig und können sogar schmelzen! Wenn Punirunes schmelzen, kannst du bestimmte Optionen im **Pflege-Menü** nicht mehr auswählen. Kraule sie, damit sie wieder so werden wie vorher.

WENN EIN SAMEN ERSCHEINT

1. Nach einiger Zeit erscheint ein **Samen** im Zimmer. Springe, um ihn einzusammeln! **Samen** werden verwendet, um Essen zuzubereiten oder **Kleidungsstücke** zu kreieren, und helfen deinen Punirunes, erwachsen zu werden. Es gibt 3 Arten: **rote, blaue** und **gelbe Samen**.
2. Wenn der **Pfeil** angezeigt wird, halte die **Kraul-Taste** gedrückt und lass sie dann los, um hochzuspringen. **HINWEIS:** Wenn du den Finger auf der **Kraul-Taste** behältst, kannst du die **A-, B-** und **C**-Taste möglicherweise nicht verwenden. Wenn das passiert, nimm einfach den Finger weg.

4 DAS ZIMMER DEINER PUNIRUNES

PFLEGE-MENÜ

1. Durch Drücken von **B** auf dem **Zimmer-Bildschirm** wird das **Pflege-Menü** geöffnet.
2. Drücke **A**, um dich durch die **Spielmodi** zu klicken.
3. Drücke **B**, um einen Modus auszuwählen.

❶ **ESSEN:** Gib deinen Punirunes das Essen, das du in der **Küche** zubereitet hast.

❷ **KÜCHE:** Bereite aus den Zutaten, die du auf dem **Markt** gekauft hast, Essen für deine Punirunes zu.

❸ **PUTZEN:** Lass deine Punirunes Staub im Zimmer aufsammeln.

❹ **BADEN:** Wasche die Staubflocken von deinen Punirunes ab.

❺ **BADEZIMMER:** Spüle die Häufchen deiner Punirunes weg.

❻ **GEGENSTÄNDE:** Statte deine Punirunes mit verschiedenen Gegenständen aus oder schmücke ihr Zimmer.

❼ **BÜCHERREGAL:** Schau dir die Punirunes an, die du aufgezogen hast, oder die **Geschenke**, die sie dir gegeben haben.

❽ **UNTERNEHMUNGEN:** Geh in den **Freizeitpark**, um Spiele zu spielen und **Münzen** zu gewinnen. Geh auf den **Markt**, um Münzen für Essen, Zubehör und Dekoration auszugeben. Besuche den **Wald**, in dem du dich von deinen Punirunes verabschieden kannst, wenn sie **erwachsen** werden.

❾ **ZUFRIEDENHEIT:** Prüfe die Freundlichkeit und Sattheit deiner Punirunes, sieh nach, wie viele **Münzen** du hast, und vieles mehr.

❿ **EINSTELLUNGEN:** Stelle das Datum, die Uhrzeit, die Lautstärke und die Bildschirmhelligkeit ein oder lösche alle deine Spieldaten bis zu diesem Zeitpunkt.

⚠ **HINWEIS:** Wenn deine Punirunes schlafen (20:00 Uhr bis 5:59 UHR), kannst du nur eingeschränkt mit ihnen spielen (du kannst nur das **Bücherregal** öffnen, die **Zufriedenheit** prüfen oder die **Einstellungen** öffnen).

1 ESSEN:

Gib deinen Punirunes das Essen, das du in der Küche zubereitet hast.

Drücke A, um auszuwählen, womit deine Punirunes gefüttert werden sollen, und wähle dann ✓. Drücke die Kraul-Taste, um sie zu füttern.

KEIN FAN GANZ OKAY LECKER!

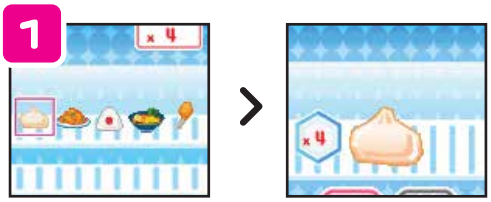
Deine Punirunes reagieren auf das Essen, das du ihnen gibst. Gib ihnen unterschiedliches Essen, um herauszufinden, was sie mögen!

- Du kannst in der (2) **Küche** auch anderes Essen als **Gummibärchen** herstellen.
- Du musst keine **Gummibärchen** kaufen. Der Vorrat an Gummibärchen ist unendlich groß.
- Wenn deine Punirunes satt sind oder etwas nicht mögen, lehnen sie das von dir angebotene Essen ab.

2 KÜCHE

Kombiniere die **Zutaten**, die du auf dem **Markt ((8) Unternehmungen > Markt > Zutaten)** gekauft hast, mit einem **Samen**, um daraus Essen herzustellen.

1



Drücke B, nachdem du deine Zutaten ausgewählt hast, um zum Detail-Bildschirm zu gelangen. Wähle ✓, um zum nächsten Bildschirm zu gelangen. Wenn du keine Zutaten hast, wird der Bildschirm abgedunkelt und kehrt dann zum Zimmer-Bildschirm zurück.

TIPP: Halte Ausschau nach Rezepttipps für die Zubereitung von Essen. Lass sie dir nicht entgehen!

2

Wähle den gewünschten **Samen** aus und drücke **B**.

Der von dir ausgewählte **Samen** wird mit einem ★ gekennzeichnet.

Du kannst auch 2 **Samen** der gleichen Farbe auswählen und ✓ wählen.

3

DIE KRAUL-TASTE DRÜCKEN

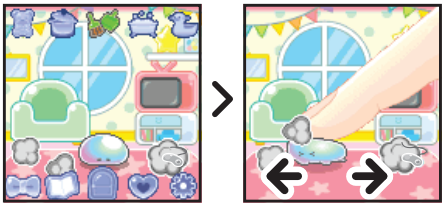
DAS ESSEN IST FERTIG

Drücke die **Kraul-Taste**, um durch die Kombination der richtigen **Samen** Essen zuzubereiten. Wenn du die falschen **Samen** kombinierst, bekommst du einen **Knochen**.

3 PUTZEN

Lass deine Punirunes Staub im Zimmer aufsammeln.

DAS ZIMMER IST SCHMUTZIG!



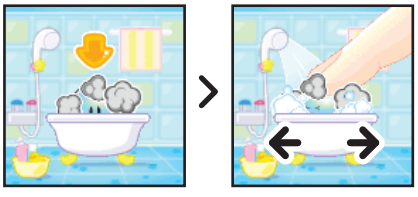
FEGE DEN STAUB AUF, INDEM DU DEINE PUNIRUNES NACH LINKS UND RECHTS BEWEGST!

Mit der Zeit wird das Zimmer schmutzig. Wenn Staub erscheint, wähle im **Pflege-Menü** die Option **Putzen** und drücke **B**.

Bewege deine Punirunes mit der Kraul-Taste nach links und rechts, um den Staub aufzusammeln. Der Staub klebt an den Punirunes und macht das Zimmer blitzsauber!

Wenn deine Punirunes schmutzig sind, kannst du sie **(4) Baden!**

4 BADEN



LASS DEINE PUNIRUNES GLÄNZEN!

Bade deine Punirunes.

Wähle im **Pflege-Menü** die Option **Baden** und drücke **B**. Verwende die **Kraul-Taste**, um sie sauber zu machen!

Du kannst deine Punirunes auch baden, wenn sie nicht schmutzig sind.

5 BADEZIMMER

WENN DU DAS HÄUFCHEN DEINER PUNIRUNES NICHT WEGMACHST, WIRD ES IMMER GRÖSSER!

Deine Punirunes hinterlassen manchmal ein rundes Häufchen im Zimmer!

Wähle im **Pflege-Menü** die Option **Badezimmer** und drücke **B**.

Wasser fließt in den Raum und macht alles sauber!

6 GEGENSTÄNDE

Es gibt 2 Kategorien von Gegenständen: **Kleidungs-** und **Dekorationsartikel.** Wähle eine Kategorie aus und drücke

KLEIDUNG

1. Wähle aus den Gegenständen, die du auf dem Markt gekauft hast **((8) Unternehmungen > Markt > Kleidung)**, die Gegenstände aus, die du deinen Punirunes anziehen möchtest. *Wenn du einen Artikel auswählst, der bereits farbig ist, gelangst du zu Bildschirm 4.

2. Du kannst den gewählten Artikel einfärben, indem du ihm 2 **Samen** hinzufügst. Du kannst auch 2 **Samen** der gleichen Farbe auswählen und ✓ wählen.

3. Drücke die **Kraul-Taste**, um die Farbe zu mischen! Welche Farbe du letztlich erhältst, hängt von den **Samen** ab, die du kombinierst.

4. Wähle ✓, um deinen Punirunes die ausgewählten Artikel anzuziehen und zum Zimmer zurückzukehren. Wähle ✕, um die Artikel zu entfernen und einen Schritt zurückzugehen. Wähle 🔄, um zu Schritt 2 zurückzukehren.

DEKORIEREN

Wähle das Zimmer, zu dem du wechseln möchtest, aus den Zimmern aus, die du wie folgt auf dem Markt gekauft hast: **(8) Unternehmungen > Markt > Dekorieren)**. Wähle ✓, um in das ausgewählte Zimmer zu wechseln.

7 BÜCHERREGAL

Das **Bücherregal** umfasst 2 Kategorien: **Punirunes** und **Geschenke.** Wähle die gewünschte Option aus und drücke B.

PUNIRUNES

Sieh dir alle Punirunes an, die du aufgezogen hast. Wähle die Punirunes aus, die du dir ansehen möchtest, und drücke **B.** Du kannst die Farbe der **erwachsenen** Punirunes ändern, indem du A drückst. **(Siehe: 5 Entwicklung der Punirunes.)**

GESCHENKE

Du kannst dir die **Geschenke** ansehen, die Punirunes hinterlassen haben, von denen du dich verabschiedet hast.

Wähle das **Geschenk** aus, das du dir ansehen möchtest, und drücke **B.**

8 UNTERNEHMUNGEN

Um auszugehen: Drücke A, um den Ort auszuwählen, den du besuchen möchtest, und springe dann nach oben, indem du die Kraul-Taste erst gedrückt hältst und dann loslässt.

FREIZEITPARK

Spiele 6 verschiedene Spiele im **Park.** Wähle das Spiel aus, das du spielen möchtest, und drücke **B.** Wähle ✓, um das Spiel zu starten.

MOCHI-STAMPFEN

Verwende die **Kraul-Taste**, um das Mochi rechtzeitig mit dem Schläger umzudrehen, aber achte darauf, nicht deine Hände zu treffen!

CHAOSKRAULEN

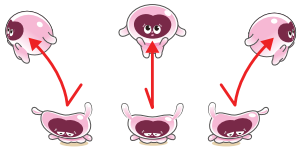
Drücke die **Kraul-Taste**, wenn das weiche Punirunes aus dem Glas kommt.

Aber Vorsicht vor dem stacheligen Punirunes, sonst kannst du dich für eine Weile nicht mehr bewegen!

Be careful to avoid the Prickly Punirune, or you won't be able to move for a little while.

SQUISH N' JUMP

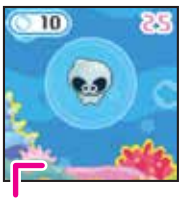
Verwende die **Kraul-Taste**, um auf deinem Weg zum Ziel nach oben zu springen und Sterne zu sammeln. Achte darauf, dass du keine Krebse oder Vögel triffst!



Drücke die **Kraul-Taste** normal und lass sie los, um zu springen. Drücke die Taste im rechten Bereich, um nach rechts zu springen, und im linken Bereich, um nach links zu springen. Halte die Taste gedrückt, um einen großen Sprung zu machen!

KRAUL-TANZ

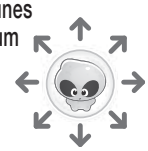
Im Takt der Musik gleitet das Puniroo über den Bildschirm. Drücke die **Kraul-Taste**, wenn das Puniroo in die **Kraul-Zone** kommt! Halte die **Kraul-Taste** gedrückt, wenn du ein laaaaanges Puniroo siehst!



BLASENSPASS

Verwende die **Kraul-Taste**, um deine Punirunes zu steuern, und sammle kleine Blasen ein, um die Blase der Punirunes zu vergrößern!

Pass auf, dass du keine Korallen oder Fische triffst!



Wenn du die **Kraul-Taste** von dir wegdrückst, steigen deine Punirunes auf. Drückst du die Taste zu dir hin, sinken sie wieder.

KRAUL-KRAN

Verwende die **Kraul-Taste** und **B**, um den Kran so zu bewegen, dass die Gummibärchen an deinen Punirunes kleben bleiben. Wenn die Gummibärchen an der falschen Stelle festhängen, können sie herunterfallen!

SPIELEN, UM MÜNZE ZU GEWINNEN!

Schließe jedes Spiel ab, um **Münzen** basierend auf deinem Punktestand zu gewinnen. Verwende die **Münzen**, um Dinge auf dem Markt zu kaufen.

MARKT

Verwende **Münzen**, um **Zutaten**, **Kleidung** und **Dekoration** für deine Punirunes zu kaufen.

ZUTATEN

Drücke **B**, nachdem du die gewünschten Zutaten ausgewählt hast, um zum **Detail-Bildschirm** zu gelangen. Wähle die Anzahl der Artikel aus, die du kaufen möchtest. Wähle ✓, um den Kauf abzuschließen.

KLEIDUNG

Drücke **B**, nachdem du die gewünschten Artikel ausgewählt hast, um zum **Detail-Bildschirm** zu gelangen. Wähle ✓, um den Kauf abzuschließen.

DEKORIEREN

Wähle das Zimmer aus, das du kaufen möchtest, und drücke **B**. Wähle ✓, um den Kauf abzuschließen.

Sobald du einen Kleidungs- oder Dekorationsartikel gekauft hast, erscheint ein Schild mit der Aufschrift „X“. Das bedeutet, dass der Artikel ausverkauft ist.

SEE

Erhalte Artikel, indem du Passwörter eingibst. An die Eltern: Besuchen Sie die offizielle Punirunes Website von Spin Master, um Details zur Veröffentlichung von Passwörtern zu erhalten.

www.spinmaster.com/punirunes

WALD

Du kannst den **Wald** besuchen, wenn deine Punirunes **erwachsen** geworden sind.

Wenn du dich von deinen Punirunes trennen willst, kannst du dich hier von ihnen verabschieden.

(Siehe: 5 Entwicklung der Punirunes > Abschied von Punirunes.)

9 ZUFRIEDENHEIT

Sieh dir an, wie es den Punirunes geht, die du aufziehst.

PUNIRUNES, DIE DU AUFZIEHST

PUNIRUNES-TYP

Niedrig = **BABY**, mittel = **KIND**, hoch = **ERWACHSEN**

SÄTTIGUNG

Die Leiste füllt sich, wenn du sie fütterst!

FREUNDLICHKEIT

Fülle diese Leiste, damit deine Punirunes wachsen. Kümmere dich gut um sie!

MÜNZEN

Das sind **Münzen**, die du auf dem **Markt** verwenden kannst.
Verdiene **Münzen**, indem du Spiele im **Park** spielst!
(max. 9999 Münzen)

WENN DU B DRÜCKST, ÄNDERT SICH DER BILDSCHIRM IN DER RECHTS ANGEZEIGTEN REIHENFOLGE.

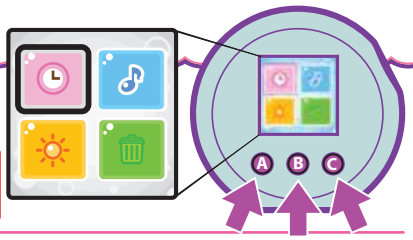
ZUFRIEDENHEIT

SO VIELE SAMEN HAST DU (MAX. JE 99)

DIESE MAGISCHEN FIGUREN HAST DU

10 EINSTELLUNGEN

Du kannst verschiedene Einstellungen wie **Datum, Uhrzeit, Lautstärke** und **Bildschirmhelligkeit** ändern. Blättere durch die Symbole, indem du **A** drückst. Drücke dann **B**, um das markierte Symbol auszuwählen.



HINWEIS: WENN DU DATEN MIT DER OPTION „ALLE ZURÜCKSETZEN“ LÖSCHST, KÖNNEN SIE NICHT WIEDERHERGESTELLT WERDEN. VERWENDE DIESE OPTION NUR DANN, WENN ES WIRKLICH NÖTIG IST.

UHRZEIT: Du kannst das Datum, die Uhrzeit und den Hautton ändern, die du unter **2. STANDARDEIN-STELLUNGEN** eingegeben hast.

LAUTSTÄRKE: Wähle aus 4 verschiedenen Lautstärkeeinstel-lungen aus.

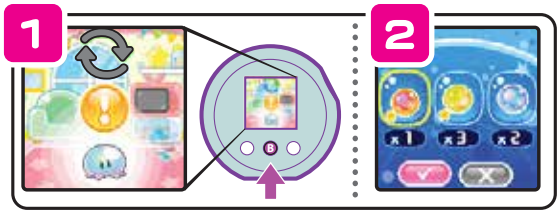
HELLIGKEIT: Wähle aus 3 verschiedenen Helligkeitseinstellun-gen für den Bildschirm aus.

ALLE ZURÜCKSETZEN: Mit dieser Option werden **ALLE DEINE SPIELDATEN GELÖSCHT** und auf die Punirunes Werkseinstel-lungen zurückgesetzt.

Um **alle zurückzusetzen**, wähle ✓ und drücke dann 3 Mal **C**, während du **A** gedrückt hältst.

5 ENTWICKLUNG DER PUNIRUNES

PUNIRUNES HABEN 3 WACHS-TUMSSTADIEN:



1. **ZEIT FÜR DIE WEITERENTWICKLUNG!** Wenn das Symbol „SQUISH’N’MIX“ auf dem Bildschirm erscheint, wird es für deine Punirunes Zeit, sich weiterzuentwickeln! Drücke **B**.
2. Deine Punirunes entwickeln sich weiter, wenn du sie mit einem **Samen** kombinierst. Die Art und Farbe deiner Punirunes hängen davon ab, welchen **Samen** du auswählst.

MAGIC SQUISHY: Wenn sich dein Kind zu einem Erwachsenen weiterentwickeln soll, kombiniere eine magische Figur mit einem Samen. Du kannst eine magische Figur bekommen, wenn dein Baby zu einem Kind wird. Es gibt sie in verschiedenen Formen und sie verschwinden nicht, nachdem du sie verwendet hast.

ABSCHIED VON PUNIRUNES:

Wenn die **Freundlichkeit** deiner Punirunes voll ist, verlassen sie dich nach einiger Zeit und gehen in den **Wald**. Wenn du dich von ihnen verabschieden möchtest, wähle ✓. Wenn du möchtest, dass sie bei dir bleiben, wähle ✕.

TIPP: Wenn du dich von deinen Punirunes verabschiedest, hinterlassen sie vielleicht ein **Geschenk**. Du kannst die Geschenke, die du erhalten hast, im **(7) Bücherregal** überprüfen.

6 FEHLERBEHEBUNG

• GERÄT LÄSST SICH NICHT EINSCHALTEN
Das Gerät schaltet sich manchmal aus, selbst wenn der Bildschirm zum Austauschen der Batterien nicht angezeigt wird. Ersetze die Batterien gemäß Abschnitt **1. EINLEGEN DER BATTERIEN.**

• AUF DEM BILDSCHIRM WIRD NICHTS ANGEZEIGT, DER BILDSCHIRM STÜRZT AB ODER FUNKTIONIERT NICHT
Halte **B** mindestens 3 Sekunden lang gedrückt, schalte das Gerät AUS und schalte es dann wieder EIN. Wenn das Problem dadurch nicht behoben wird, setze das Gerät zurück, indem du **ZURÜCKSETZEN DER PUNIRUNES™ KAPSEL** auf Seite 1 befolgst.

INFORMATIONEN ZUR PROBLEMLÖSUNG BEFINDEN SICH AUF UNSERER WEBSITE: WWW.SPINMASTER.COM

HINWEIS: Wenn die normale Funktion des Produkts gestört oder unterbrochen ist, kann eine elektromag-netische Störung der Grund dafür sein. Durch Aus- und erneutes Einschalten des Produkts können die Einstellungen zurückgesetzt werden. Sollte dies die Fehlfunktion nicht beheben, das Produkt an einen anderen Ort bringen und dort erneut ausprobieren. Bei Bedarf neue Alkaline-Batterien einlegen, da schwache Batterien die Leistungsfähigkeit beeinträchtigen können.

SICHERHEITSVORKEHRUNGEN:
Die Beaufsichtigung durch Erwachsene während des Spielens wird empfohlen.

PFLEGE UND WARTUNG:
Die Batterien immer aus dem Spielzeug entfernen, wenn es längere Zeit nicht verwendet wird. Das Spielzeug vorsichtig mit einem sauberen, feuchten Tuch abwischen. Das Spielzeug von direkter Hitzeeinwirkung fernhalten. Nicht in Wasser eintauchen, um Schäden an der Elektronik zu vermeiden.

WWW.SPINMASTER.COM

⚠ **ACHTUNG: ERSTICKUNGSGEFAHR – Kleinteile.** Not for children under 3 years.

⚠ **VORSICHT:** Batterien sind nur von Erwachsenen einzulegen.

Dieses Produkt wurde von der TOMY Company Ltd. entwickelt und hergestellt und wird von Spin Master Ltd. vertrieben.

© TOMY/PUNI,TVO

Spin Master behält sich das Recht vor, den Betrieb der Website www.spinmaster.com jederzeit einzustellen.

Spin Master Ltd., 225 King Street West, Toronto ON M5V 3M2 Canada
Spin Master International B.V., Kingsfordweg 151, 1043 GR Amsterdam, NL
Spin Master Toys UK Ltd. Meridian House, Fieldhouse Lane, Marlow, Buckinghamshire, SL7 1TB, UK
Spin Master Inc., PMB #10053, 300 International Drive, Suite 100, Williamsville, NY 14221
Spin Master Australia Pty Ltd, Level 9, 205 Pacific Highway, St Leonards, NSW 2065

HERGESTELLT IN CHINA

Informationen zu Patenten: patents.spinmaster.com
TM & © 2024 Spin Master Ltd. Alle Rechte vorbehalten.